



TROUBLE

(Novembre 2024)

Chorégraphes : Chrystel Arréou (FRANCE) & Stefano Civa (ITALIE)

Niveau : intermédiaire Temps : 64 Murs : 2 BPM : 164 Intro : 32 tps Restart : 1 Tags : 2

Musique : Trouble - Erin Kinsey (USA) - Album : Gettin' Away With It (2024)

S1 [1-8] : STOMP UP, STOMP UP, KICK, KICK, COASTER STEP, SCUFF

1.2 *STOMP UP* PD, *STOMP UP* PD

3.4 *KICK* PD avant, *KICK* PD avant

5.6.7 Pas *BALL* PD arrière, pas *BALL* PG à côté du PD, pas PD avant *(Coaster-Step D arrière)*

8 *SCUFF* talon PG

S2 [9-16] : STEP LOCK STEP, SCUFF, ¼ TURN LEFT & SIDE, STOMP UP, ¼ TURN LEFT & SIDE, STOMP UP

1.2.3 Pas PG avant, *LOCK* PD derrière PG, pas PG avant *(Step-Lock-Step PG avant)*

4 *SCUFF* talon PD

5.6 ¼ de tour à G & pas PD à D, *STOMP UP* PG à côté du PD

9h00

7.8 ¼ de tour à G & pas PG avant, *STOMP UP* PD à côté du PG

6h00

S3 [17-24] : VINE WITH ¼ TURN RIGHT, SCUFF, ¼ TURN RIGHT & VINE TO LEFT, TOUCH

1.2.3 Pas PD à D, *CROSS* PG derrière PD, ¼ de tour à D & pas PD avant

9h00

4 *SCUFF* talon PG

5.6.7 ¼ de tour à D & pas PG à G, *CROSS* PD derrière PG, pas PG à G

12h00

8 *TOUCH* PD à côté du PG

S4 [25-32] : MONTEREY WITH ¼ TURN RIGHT, SWIVET RIGHT, SWIVET LEFT

1.2 Pointe PD à D, ¼ de tour à D *(sur BALL PG)* & pas PD à côté du PG

(Monterey ¼ de tour à D)

3h00

3.4 Pointe PG à G, pas PG à côté du PD

5.6 *SWIVET* à D *(pivoter pointe PD à D en appui sur le talon PD & pivoter talon PG à G en appui sur la pointe du PG)*, revenir au centre

7.8 *SWIVET* à G *(pivoter pointe PG à G en appui sur le talon PG & pivoter talon PD à D en appui sur la pointe du PD)*, revenir au centre

RESTART : ici au 3^{ème} mur (12h00) après 32 comptes (12h00) en rajoutant ¼ de tour à G sur le 2^{ème} SWIVET.

TAG : ici au 6^{ème} mur (12h00) après 32 comptes (3h00) puis RESTART face à 12h00



TROUBLE

(Novembre 2024)

S5 [33-40] : STEP, TOUCH, BACK, KICK, COASTER STEP, HOLD

- 1.2 Pas PD avant, *TOUCH* pointe PG derrière PD
- 3.4 Pas PG arrière, *KICK* PD avant
- 5.7 Pas *BALL* PD arrière, pas *BALL* PG à côté du PD (&), pas PD avant (*Coaster-Step D arrière*)
- 8 *HOLD*

S6 [41-48] : STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ¼ TURN LEFT, STEP WITH STOMP, STEP WITH STOMP

- 1.3 Pas PG avant, *LOCK* PD derrière PG, pas PG avant (*Step-Lock-Step PG avant*)
- 4 *HOLD*
- 5.6 Pas PD avant, ¼ de tour à G (*appui PG*) 12h00
- 7.8 *STOMP* PD avant, *STOMP* PG avant

S7 [49-56] : STEP, HOLD, ROCK STEP FORWARD, BACK, HOLD, BACK LOCK STEP

- 1.2 Pas PD avant, *HOLD*
- 3.4 *ROCK STEP* PG avant, revenir sur PD arrière
- 5.6 Pas PG arrière, *HOLD*
- 7.8 Pas PD arrière, *LOCK* PG devant PD

S8 [57-64] : BACK, HOLD, COASTER STEP, HOLD, STEP, PIVOT ½ TURN LEFT

- 1.2 Pas PD arrière, *HOLD*
- 3.4.5 Pas *BALL* PG arrière, pas *BALL* PD à côté du PG (&), pas PG avant (*Coaster-Step G arrière*)
- 6 *HOLD*
- 7.8 Pas PD avant, ½ tour à G (*appui PG*) 6h00

TAG 1 : à la fin du 1^{er} mur (12h00), face à 6h00

[1-8] STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT, STEP, HOLD

- 1.2.3 Pas PD avant, *LOCK* PG derrière PD, pas PD avant
- 4 *HOLD*
- 5.7 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*), pas PG avant 12h00
- 8 *HOLD*

[9-16] STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT, STOMP UP, STOMP

- 1.2.3 Pas PD avant, *LOCK* PG derrière PD, pas PD avant
- 4 *HOLD*
- 5.6 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*) 6h00
- 7.8 *STOMP UP* PG, *STOMP (down)* PG (*appui PG*)



TROUBLE

(Novembre 2024)

TAG 2 : au 6^{ème} mur (12h00), après 32 comptes, face à 3h00

[1-8] STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT, STEP, HOLD

1.2.3 Pas PD avant, LOCK PG derrière PD, pas PD avant

4 HOLD

5.7 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*), pas PG avant

9h00

8 HOLD

[9-16] STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT, STEP, HOLD

1.2.3 Pas PD avant, LOCK PG derrière PD, pas PD avant

4 HOLD

5.6.7 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*), pas PG avant

3h00

8 HOLD

[17-24] ¼ TURN L & STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT STEP, HOLD

1.2.3 ¼ de tour à G & pas PD avant, LOCK PG derrière PD, pas PD avant

12h00

4 HOLD

5.7 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*), pas PG avant

6h00

8 HOLD

[25-32] STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT, STOMP UP, STOMP

1.2.3 Pas PD avant, LOCK PG derrière PD, pas PD avant

4 HOLD

5.6 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*)

12h00

7.8 STOMP UP PG, STOMP (*down*) PG (*appui PG*)

Final : Au 8^{ème} mur (6h00), danser jusqu'au SWIVET à D puis sur les comptes 7.8 faire FLICK PD, ¾ de tour à G & STOMP PD avant.