



TROUBLE

(Novembre 2024)

Chorégraphes : Chrystel Arréou (FRANCE) & Stefano Civa (ITALIE)

Niveau : intermédiaire Temps : 64 Murs : 2 BPM : 164 Intro : 32 tps Restart : 1 Tags : 2

Musique : Trouble - Erin Kinsey (USA) - Album : Gettin' Away With It (2024)

S1 [1-8] : STOMP UP, STOMP UP, KICK, KICK, COASTER STEP, SCUFF

1.2 STOMP UP PD, STOMP UP PD

3.4 KICK PD avant, KICK PD avant

5.6.7 Pas BALL PD arrière, pas BALL PG à côté du PD, pas PD avant (Coaster-Step D arrière)

8 SCUFF talon PG

S2 [9-16] : STEP LOCK STEP, SCUFF, ¼ TURN LEFT & SIDE, STOMP UP, ¼ TURN LEFT & SIDE, STOMP UP

1.2.3 Pas PG avant, LOCK PD derrière PG, pas PG avant (Step-Lock-Step PG avant)

4 SCUFF talon PD

5.6 ¼ de tour à G & pas PD à D, STOMP UP PG à côté du PD

9h00

7.8 ¼ de tour à G & pas PG avant, STOMP UP PD à côté du PG

6h00

S3 [17-24] : VINE WITH ¼ TURN RIGHT, SCUFF, ¼ TURN RIGHT & VINE TO LEFT, TOUCH

1.2.3 Pas PD à D, CROSS PG derrière PD, ¼ de tour à D & pas PD avant

9h00

4 SCUFF talon PG

5.6.7 ¼ de tour à D & pas PG à G, CROSS PD derrière PG, pas PG à G

12h00

8 TOUCH PD à côté du PG

S4 [25-32] : MONTEREY WITH ¼ TURN RIGHT, SWIVET RIGHT, SWIVET LEFT

1.2 Pointe PD à D, ¼ de tour à D (sur BALL PG) & pas PD à côté du PG

(Monterey ¼ de tour à D)

3h00

3.4 Pointe PG à G, pas PG à côté du PD

5.6 SWIVET à D (pivoter pointe PD à D en appui sur le talon PD & pivoter talon PG à G en appui sur la pointe du PG), revenir au centre

7.8 SWIVET à G (pivoter pointe PG à G en appui sur le talon PG & pivoter talon PD à D en appui sur la pointe du PD), revenir au centre

RESTART : ici au 3^{ème} mur (12h00) après 32 comptes (12h00) en rajoutant ¼ de tour à G sur le 2^{ème} SWIVET.

TAG 2 : ici au 6^{ème} mur (12h00) après 32 comptes (3h00) puis RESTART face à 12h00



TROUBLE

(Novembre 2024)

S5 [33-40] : STEP, TOUCH, BACK, KICK, COASTER STEP, HOLD

- 1.2 Pas PD avant, *TOUCH* pointe PG derrière PD
- 3.4 Pas PG arrière, *KICK* PD avant
- 5.7 Pas *BALL* PD arrière, pas *BALL* PG à côté du PD (&), pas PD avant (*Coaster-Step D arrière*)
- 8 *HOLD*

S6 [41-48] : STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ¼ TURN LEFT, STEP WITH STOMP, STEP WITH STOMP

- 1.3 Pas PG avant, *LOCK* PD derrière PG, pas PG avant (*Step-Lock-Step PG avant*)
- 4 *HOLD*
- 5.6 Pas PD avant, ¼ de tour à G (*appui PG*) 12h00
- 7.8 *STOMP* PD avant, *STOMP* PG avant

S7 [49-56] : STEP, HOLD, ROCK STEP FORWARD, BACK, HOLD, BACK LOCK STEP

- 1.2 Pas PD avant, *HOLD*
- 3.4 *ROCK STEP* PG avant, revenir sur PD arrière
- 5.6 Pas PG arrière, *HOLD*
- 7.8 Pas PD arrière, *LOCK* PG devant PD

S8 [57-64] : BACK, HOLD, COASTER STEP, HOLD, STEP, PIVOT ½ TURN LEFT

- 1.2 Pas PD arrière, *HOLD*
- 3.4.5 Pas *BALL* PG arrière, pas *BALL* PD à côté du PG (&), pas PG avant (*Coaster-Step G arrière*)
- 6 *HOLD*
- 7.8 Pas PD avant, ½ tour à G (*appui PG*) 6h00

TAG 1 : à la fin du 1^{er} mur (12h00), face à 6h00

[1-8] STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT, STEP, HOLD

- 1.2.3 Pas PD avant, *LOCK* PG derrière PD, pas PD avant
- 4 *HOLD*
- 5.7 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*), pas PG avant 12h00
- 8 *HOLD*

[9-16] STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT, STOMP UP, STOMP

- 1.2.3 Pas PD avant, *LOCK* PG derrière PD, pas PD avant
- 4 *HOLD*
- 5.6 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*) 6h00
- 7.8 *STOMP UP* PG, *STOMP (down)* PG (*appui PG*)

SOURCE : <https://www.copperknob.co.uk/stepsheets/189575/trouble>



TROUBLE

(Novembre 2024)

TAG 2 : au 6^{ème} mur (12h00), après 32 comptes, face à 3h00

[1-8] STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT, STEP, HOLD

1.2.3 Pas PD avant, LOCK PG derrière PD, pas PD avant

4 HOLD

5.7 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*), pas PG avant

9h00

8 HOLD

[9-16] STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT, STEP, HOLD

1.2.3 Pas PD avant, LOCK PG derrière PD, pas PD avant

4 HOLD

5.6.7 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*), pas PG avant

3h00

8 HOLD

[17-24] ¼ TURN L & STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT STEP, HOLD

1.2.3 ¼ de tour à G & pas PD avant, LOCK PG derrière PD, pas PD avant

12h00

4 HOLD

5.7 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*), pas PG avant

6h00

8 HOLD

[25-32] STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, ½ TURN RIGHT, STOMP UP, STOMP

1.2.3 Pas PD avant, LOCK PG derrière PD, pas PD avant

4 HOLD

5.6 Pas PG avant, ½ tour à D (*appui PD*)

12h00

7.8 STOMP UP PG, STOMP (*down*) PG (*appui PG*)

Final : Au 8^{ème} mur (6h00), danser jusqu'au SWIVET à D puis sur les comptes 7.8 faire FLICK PD, ¾ de tour à G & STOMP PD avant.